

JANNES præsentations PORTOFOLIE

Links

Portofolie : <https://www.jpark.dk>

<https://www.jpark.dk/eksame/>

Github: <https://github.com/Jpha70545/eksame>

Vejleder

Andrea Cirone Nørregaard, projekt ansvarlig

Thomas Bøye Jessen

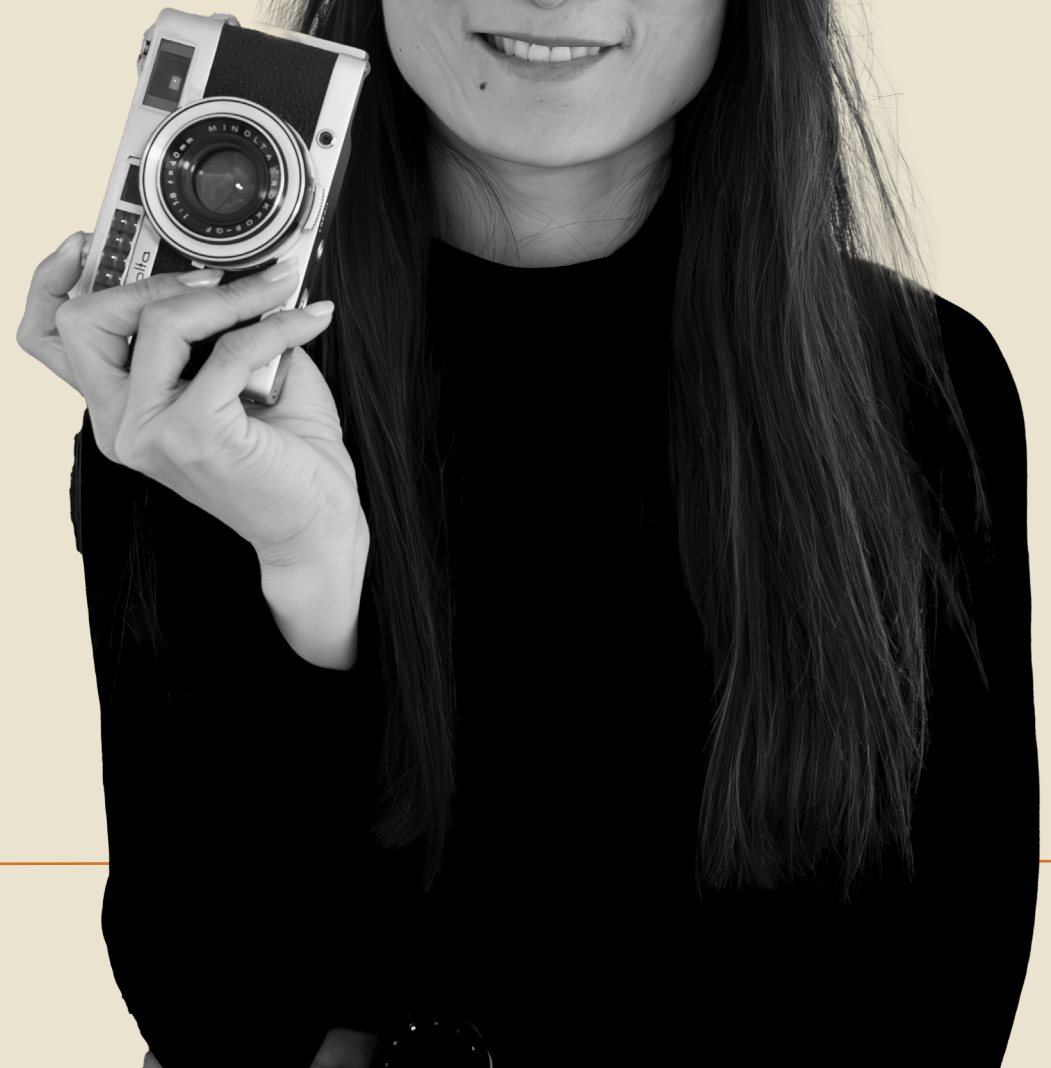
Jesper Fromm

Naun

Janne Park Hansen

Multimediedesigner: MMOF251

Afleveringsdato: 28 maj 2025



VIDEN

”Udviklingsbaseret viden om multimediedesignerens roller i erhvervets praksis”

I løbet af min uddannelse har jeg opnået viden som kommende multimediedesigner ved at arbejde praktisk og tværfagligt med Adobe-programmer. I forbindelse med projekt 2 har jeg bl.a. lært at designe og opsætte en flyer i Adobe Illustrator og Photoshop, hvilket har givet mig indsigt i layout og typografi. Derudover har jeg under workshoppen ”Moving Art” arbejdet med Adobe After Effects, hvor jeg har lært at skabe visuelle effekter og animationer. Gennem disse erfaringer har jeg fået en forståelse for, hvordan disse programmer anvendes i praksis, og at jeg kan tage dem med i erhvervslivet.

Moving art



Ps

Ai

Ae

VIDEN

”Forståelse af i praksis anvendte frontend-teknologier”

Som helt nybegynder har jeg opnået en grundlæggende forståelse for frontend-teknologien i forbindelse med at jeg har arbejdet med HTML og CSS. De øvelser vi har haft, har været med til at forstå hvordan koderne hænger sammen, og hvordan indhold og design bliver skabt trin for trin. Jeg ser frem til på længere sigt kan få de færdigheder som gør, at jeg til sidst kan opbygge min egen hjemmeside.

JP
foto
design

VIDEN

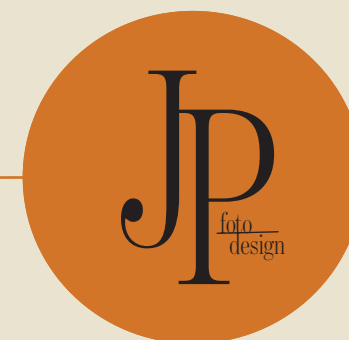
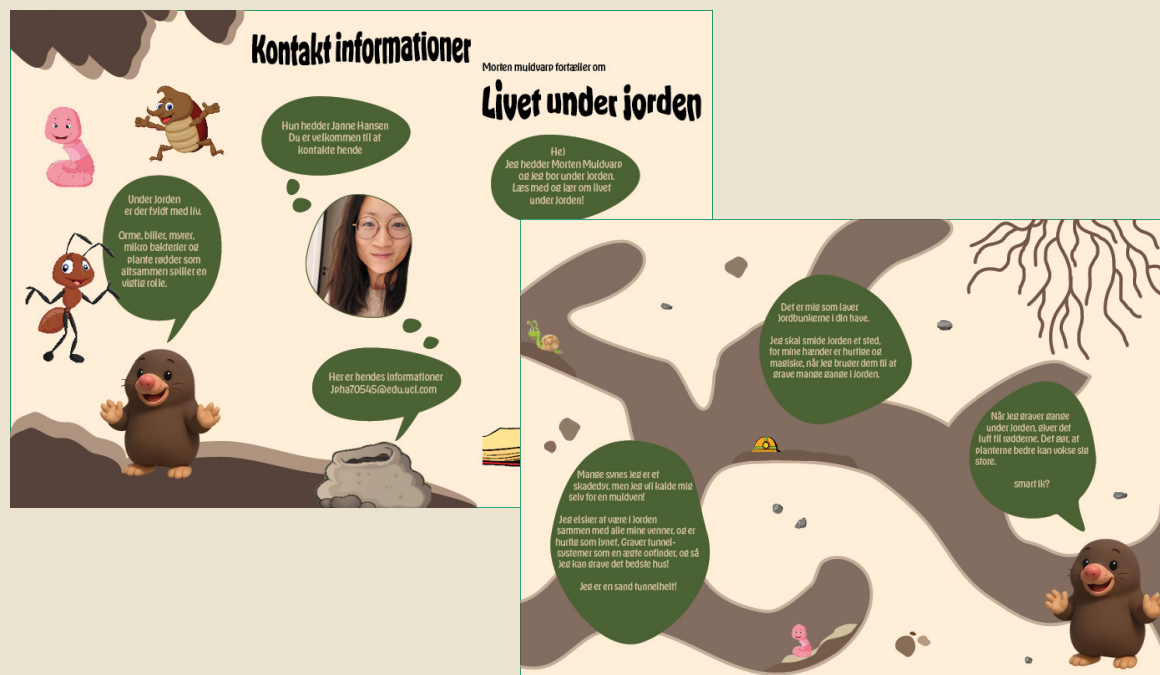
"Udviklingsbaseret viden om digitale medier, indholdstyper og udtryksformer"

Projekt 2 skulle vi udarbejde en flyer samt plakat. Her har jeg lært omkring farver og typografi samt layout, hvor jeg har fået en bedre forståelse af opbygningen samt et grafisk budskab som er brugervenligt. Deri ligger også Tone of Voice, hvordan man udtrykker sig igennem tekst. Målgruppen var mindre børn, så det var vigtigt at det var et niveau, hvor de forstod hvad der blev skrevet.

Plakat



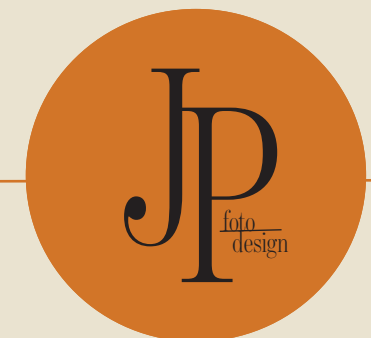
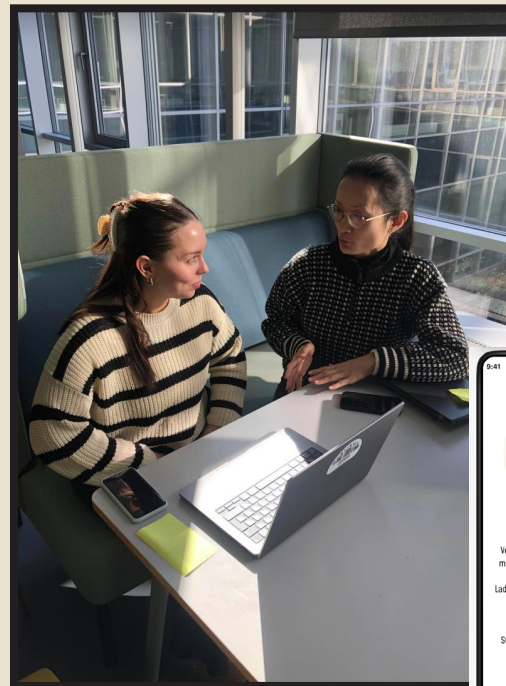
Flyer



FÆRDIGHEDER

”Anvende praksisnær metode til planlægning, udførelse og formidling af brugertest”

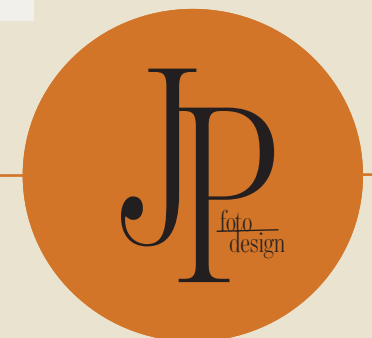
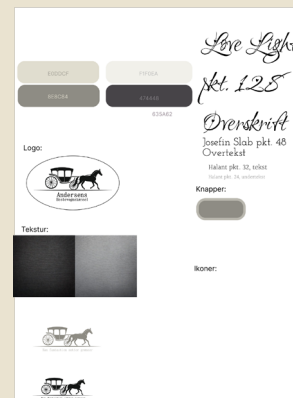
I vores workshop ”prototyping” hvor vi skulle lave en APP til hundeejer. Der lærte jeg meget omkring brugertest, og hvordan man skulle formidle det ud til testpersonerne. Her fik jeg lært at lave testscript, testplan og modtage den feedback der kommer retur og rent faktisk bruge det i projektet for at gøre vores APP bedre.



FÆRDIGHEDER

”Anvende praksisnære metoder og værktøjer til varetagelse af designprocesser”

Et af de større projekter, hvor jeg virkelig fik lov til at arbejde med Figma var da vi skulle lave et Re-Design af en hjemmeside. Her lærte at lave en wireframes, og protoyping - Lofi samt Hifi af en hjemmeside. Vi fik lavet brugertest af vores Hifi prototype, for at se om den var intuitiv overfor brugerne og samtidig få deres feedback på forbedringer. Der blev også kigget på farvekombinationer, samt layout for at opnå en struktureret opbygning af hjemmesiden. Figma, Adobe illustrator og Indesign var de 3 programmer jeg lærte mere om.



KOMPETENCER

“Varetage praksisnære tværfaglige arbejdsprocesser med en systematisk tilgang”

Jeg har på hele 1. semester deltaget aktivt i de projekter og workshops der har været en del af undervisningen. Det har været vigtigt for mig at være engageret i hele studieforløbet. Jeg har lært noget fra hvert gruppearbejde og projekt at jeg har deltaget i. Vi har alle forskellige kompetencer, og jeg har oplevet, hvordan samarbejde på tværs af faglige styrker virkelig kan gøre en forskel og hjælpe gruppen med at nå i mål. Ud fra de erfaringer har jeg lært, at jeg vil kunne påtage mig rollen som leder, fordi jeg er struktureret og er god til planlægning i forhold til To-Do lister og agendaer.

